|  |
| --- |
| FICHA DE AVALIAÇÃO DE PROJETOS |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TURMA | DISCIPLINA | BIMESTRE |
| 3º\_ | PDM | 3º BIMESTRE |

|  |  |
| --- | --- |
| ALUNOS DA EQUIPE | |
| NOMES COMPLETOS | NOTA |
| 1 - |  |
| 2 - |  |
| 3 - |  |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
| ***Obs. Essa ficha deve ser impressa e apresentada no dia da avaliação.***  *O aplicativo deve ser desenvolvido de acordo com os itens abaixo:*   1. Faça um aplicativo que ao pressionar um botão armazene em uma base de dados um texto ditado pelo usuário. 2. Faça uma interface onde seja possível verificar textos de áudios anteriores. Crie um botão para permitir que uma anotação anterior seja falada. 3. Crie um botão para excluir uma anotação específica. 4. Se o usuário falar “gravar posição” armazene em um banco de dados a latitude e longitude do usuário. 5. Permita que o aplicativo identifique quando o celular está caindo. Grave no banco o momento em que isso aconteceu e faça o aplicativo “dizer”: “Socorro, estou caindo”. |

|  |
| --- |
| OBSERVAÇÕES SOBRE O PROJETO NO DIA DA APRESENTAÇÃO: |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Data da apresentação: Ass. Professor: